Kameraanschluss an den PC

Bild- und Audiosignale werden heute meistens per HDMI oder SDI übertragen. (SDI bietet höhere unkomprimierte Qualität und kommt im professionellen Bereich zum Einsatz).

Wichtig ist die Frage: wie kommt das HDMI oder SDI Signal in den PC? Ein PC hat zwar einen Ausgang für den Monitor (HDMI, DVI, DP, ...), aber keinen Eingang für Videosignale hierfür.

- **Viele unserer Kunden nutzen Geräte von "Black Magic"**
  - Intensity - **HDMI Input Karte** für den PC (bis 4K, FullHD)
  - Intensity - **SDI Input Karte** für den PC (4K, FullHD)
  - Intensity Shuttle - **HDMI Externe Inputbox** für PC und Mac (USB 3.0, Thunderbold)

- **Elgato ist mittlerweile einer der am weitesten verbreiteten Video-Input Hersteller.** Er hat sich darauf spezialisiert schnelle Input-Grafik von Spielkonsolen in einen PC für Livestreaming zu übertragen. Dies ist auch für andere Videoinhalte nicht von Nachteil, da die Geräte über eine gute technische Basis verfügen.

  Wir empfehlen für Windows + Mac den "Elgato Game Capture HD60 S" (ca. 100 Euro), "

  Elgato Cam Link 4K" (ca. 130 Euro) oder "Elgato Game Capture 4K60 Pro" zum Anschluss Ihrer Kamera. (Amazon-Links = Affiliate Links)

- **Hauppauge** stellt mit dem "StreamEez-Pro" eine interessante Mischung aus PC-Anschluss und eigenständigem Hardware-Encoder bereit. Ein PC ist für den Betrieb notwendig – dennoch werden die Encoding-Berechnungen von der externen Box übernommen.
  - Eingang: HDMI
  - Anschluss an den PC über USB
  - Von uns getestetes Produkt: **StreamEez-Pro** (ca. 300 Euro)

- **Epiphan** bietet diverse Input-Adapter an (extern und intern)
  - Eingang: HDMI, SDI, DVI, etc.
  - Anschluss an den PC über USB
  - Von uns getestetes Produkt: **DVI2USB 3.0** (hochwertige Verarbeitung, ca. 600 Euro)
  - Ein Treiber für Windows, Mac, Linux ist notwendig.

- **Vision Dimension** bietet ebenfalls Input-Adapter an (extern und intern)
  - Eingang: HDMI, SDI, DVI, etc.
  - Anschluss an den PC über USB
  - Von uns getestetes Produkt: **HDMI2USB3** (Verarbeitung zweckmäßig, ca. 300 Euro)
  - Ein Treiber ist nach unserem Test NICHT notwendig! Die angeschlossene Kamera wurde am Mac als "Webcam" erkannt.

- Mögliche Alternativen (nicht von uns getestet) gibt es vielfältig

Revision #1
Created 2020-09-24 14:40:31 UTC by Daniel McDonald
Updated 2020-09-24 14:42:00 UTC by Daniel McDonald