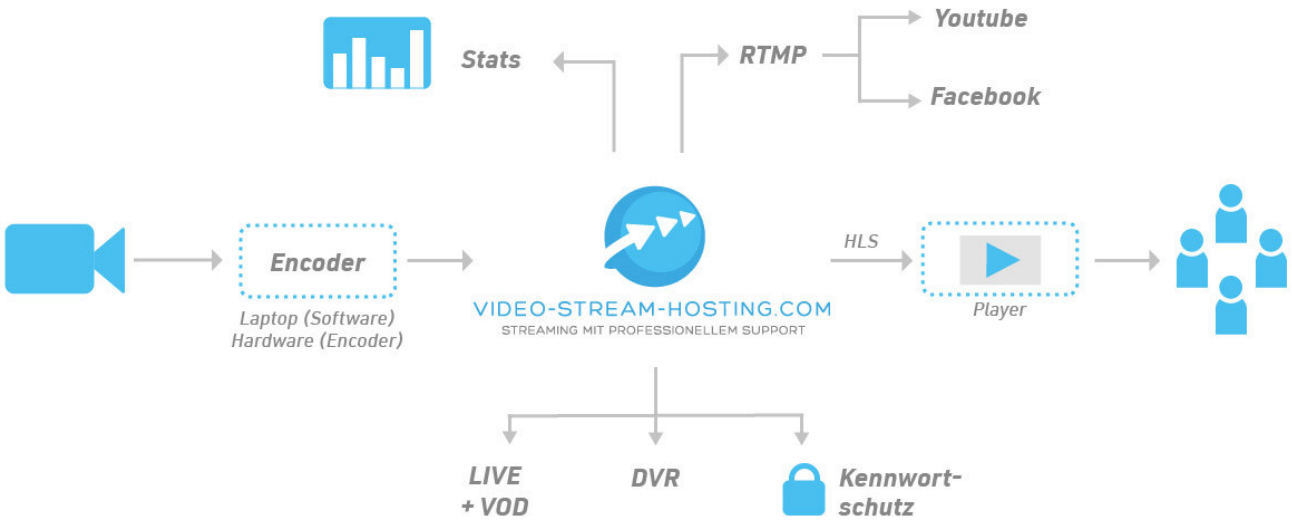
Grundlagen für Live-Streaming

Übersicht LIVE-Streaming in 3 einfachen Schritten

Der Standardablauf von Live-Streaming:



Kamera-Anschluss an einen PC (Win, Mac, Linux)

Wie Sie Ihre Kamera z.B. per HDMI-Kabel an einen PC anschließen beschreiben wir hier: Kameraanschluss an den PC.

Verarbeitung und Senden eines Livestream

Das Videobild inkl. Ton von Ihrer Übertragung muss an den Streamingserver übertragen werden. Hierfür wird ein LIVE-Encoder benötigt.

- Dies ist entweder eine Software auf einem PC oder Smartphone (Windows, Mac, Linux, iOS, Android)
  Preis: Kostenfrei oder bis ca. 700 Euro
- Oder eine Hardware
  Preis: ca. 800 bis 4000 Euro
- Oder die Kamera kann dies selbständig (Überwachungskameras, etc.). Siehe Streaming- und IP-Kameras.

Livestream Auflösung, Datenrate und Qualität

Eine ausführliche Übersicht über Videoqualität, Datenraten, Geschwindigkeit Ihrer Internetverbindung, etc. haben wir im Artikel Internetverbindung Live-Streaming für Sie zusammen gestellt.

Player auf Ihrer Webseite

Wir stellen Ihnen den Videoplayer für Ihre Webseite als einfachen, sehr kurzen HTML-Code zur Verfügung.

Sie tragen nur noch ein in welcher Größe der Player angezeigt werden soll (oder "responsive") und welchen Name der Livestream bzw. die Videodatei hat.

Sie erhalten den Player bei der Einrichtung. Dieser läuft auf allen aktuellen Browsern und Mobilgeräten.

Revision #7
Created 2020-09-10 15:30:32 UTC by Steinmann
Updated 2020-10-03 21:51:45 UTC by Daniel McDonald