

Schnellstart Einrichtung OBS

Hier finden Sie eine kurze Anleitung für die Open Broadcaster Software mit den wichtigsten Parametern:

OBS – Open Broadcaster Software (Kostenfreie Live Encoding Software)

Allgemein | Stream Typ: Benutzerdefinierter Streamingserver

Stream | URL: rtmp://62.113.2

Ausgabe | Streamschlüssel: livestream | Ausblenden

Authentifizierung verwenden

Zugangsdaten
Die RTMP-Adresse (URL) bestimmt den Zugang zu Ihrem Streamingserver. In dieser URL ist das Kennwort für den Zugang bereits enthalten.
Der darunter angegebene Streamname (Streamschlüssel) kann vergleichbar einem Dateinamen frei gewählt werden. Der mitgelieferte Beispielplayer geht jedoch von dem Streamnamen "livestream" aus.
Alternativ zum Passwort in der URL kann auch über "Authentifizierung verwenden" ein Benutzername + Passwort angegeben werden. Diese Konfiguration ist auf Wunsch gerne ebenfalls möglich.

Allgemein | Ausgabemodus: Erweitert

Stream | Streamen | Aufnehmen | Audio | Replaypuffer

Ausgabe | Audiospur: 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6

Codierer: x264

Erzwinge Streamingdienst-Codierereinstellungen

Ausgabe umskalieren 1920x1080

Bitrate (Beispiele für mögliche Datenraten)
Für ruhige Bildinhalte (Vorträge, Sprecher, Pressekonferenzen) benötigen Sie deutlich weniger Datenrate als für schnelle und komplexe Inhalte (Sportübertragungen, Blätter im Wind).
Eine geringe Auflösung wie beispielsweise 640x360 Pixel (360p) benötigt ca. 400 bis 700 kbit/s.
Eine Auflösung von 1280x720 Pixel (720p HD) oder 1080p benötigt ca. 1500 bis 6000 kbit/s Datenrate. Sie dürfen maximal 8000 kbit/s verwenden.
Die Upload-Geschwindigkeit von Ihrer Internetverbindung können Sie z.B. auf dieser Seite testen: www.speedtest.net

Keyframe Abstand
Ein Keyframeintervall von 2 Sekunden ist ideal!

Qualitäts Regulierungsmethode: CBR

Bitrate: 4500

Verwende benutzerdefinierte Puffergröße

Keyframeintervall (Sekunden, 0=auto): 2

Skalierung (höher = weniger CPU Auslastung): veryfast

Profil: main

Tune: (Nichts)

4 Optionen (durch Leerzeichen getrennt)

Kodierung und Latenz
Eine CPU-Auslastung von "Veryfast" bis "medium" ist in der Regel sehr gut. Höhere CPU-Einstellungen bringen selten einen sichtbaren Unterschied. Während des Livestream sollte die CPU Auslastung max. 70% anzeigen. Profil "Main" ist ebenfalls zu empfehlen. "High" funktioniert auf manchen Mobilgeräten nicht.
Sollten Sie spezielle Anforderungen zur Latenz haben:
Die Latenz ist der zeitliche Versatz zwischen Realzeit vor der Kamera bis zur Anzeige beim Zuschauer.
Um diese zu verkürzen sollte von "veryfast" auf "ultrafast", Tune auf "zerolatency" und der Keyframeintervall auf "1" eingestellt werden.
Grundlagen hierzu finden Sie auf unserer Webseite unter: Beratung & Support > Echtzeit-Übertragung

Allgemein | Basis (Leinwand) Auflösung: 1920x1080

Stream | Ausgabe (skaliert) Auflösung: 1920x1080

Ausgabe | Skalierungs-Filter: Bicubic (geschärfte Skalierung, 16 Stichproben)

Übliche FPS Werte: 30 / 25

Revision #2

Created 9 September 2020 15:36:42 by Daniel McDonald

Updated 19 July 2024 11:24:25 by Daniel McDonald