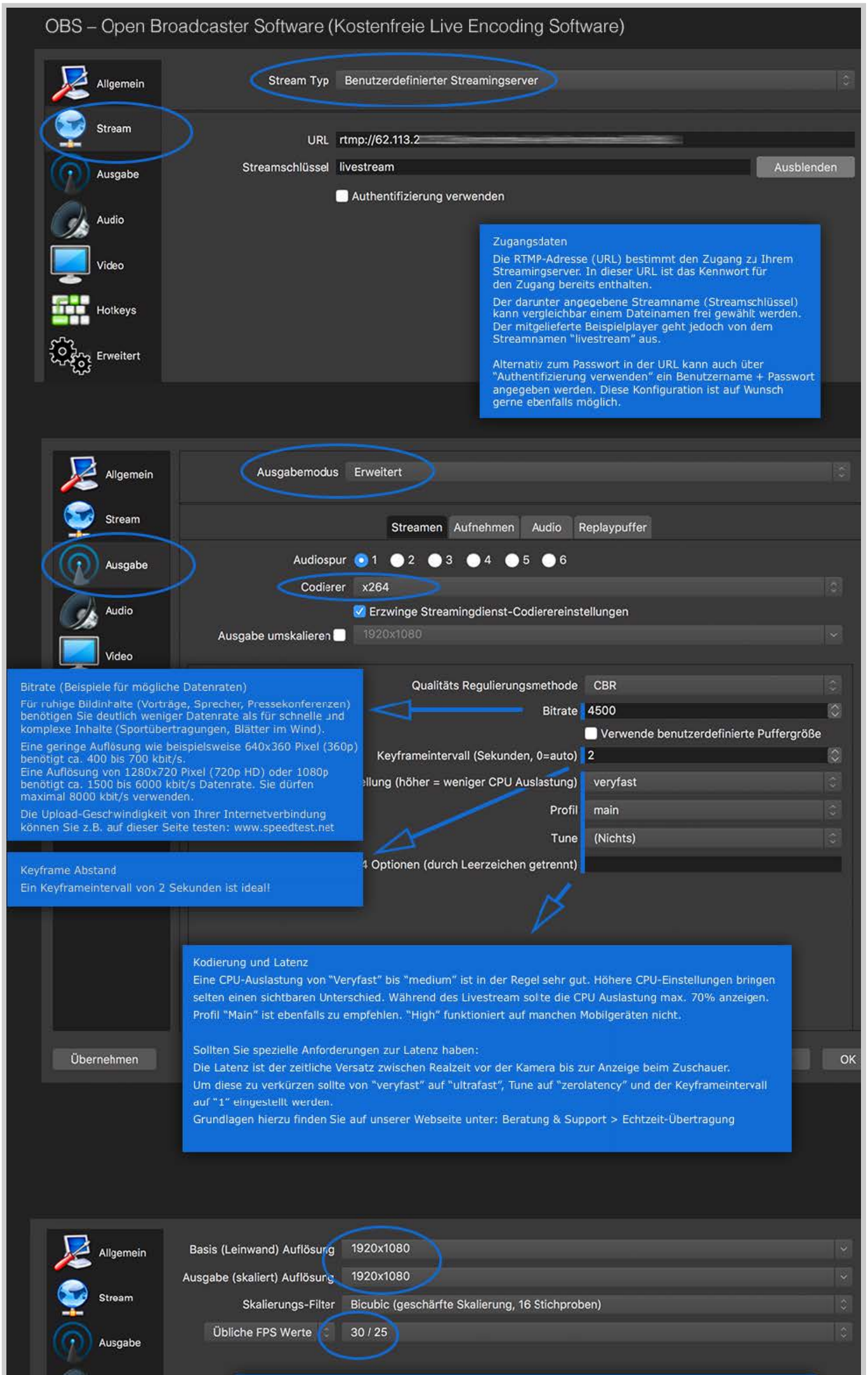
Schnellstart Einrichtung OBS

Hier finden Sie eine kurze Anleitung für die Open Broadcaster Software mit den wichtigsten Parametern:


OBS – Open Broadcaster Software (Kostenfreie Live Encoding Software)
Allgemein
Stream
Ausgabe
Audio
Video
Hotkeys
Erweitert
Stream Typ
Benutzerdefinierter Streamingserver
URL
rtmp://62.113.2
Streamschlüssel
livestream
Ausblenden
Authentifizierung verwenden
Zugangsdaten
Die RTMP-Adresse (URL) bestimmt den Zugang zu Ihrem Streamingserver. In dieser URL ist das Kennwort für den Zugang bereits enthalten.
Der darunter angegebene Streamname (Streamschlüssel) kann vergleichbar einem Dateinamen frei gewählt werden. Der mitgelieferte Beispielplayer geht jedoch von dem Streamnamen "livestream" aus.
Alternativ zum Passwort in der URL kann auch über "Authentifizierung verwenden" ein Benutzername + Passwort angegeben werden. Diese Konfiguration ist auf Wunsch gerne ebenfalls möglich.
Ausgabemodus
Erweitert
Streamen
Aufnehmen
Audio
Replaypuffer
Audiospur
1
2
3
4
5
6
Codierer
x264
Erzwinge Streamingdienst-Codiereinstellungen
Ausgabe umskalieren
1920x1080
Bitrate (Beispiele für mögliche Datenraten)
Für ruhige Bildinhalte (Vorträge, Sprecher, Pressekonferenzen) benötigen Sie deutlich weniger Datenrate als für schnelle und komplexe Inhalte (Sportübertragungen, Blätter im Wind).
Eine geringe Auflösung wie beispielsweise 640x360 Pixel (360p) benötigt ca. 400 bis 700 kbit/s.
Eine Auflösung von 1280x720 Pixel (720p HD) oder 1080p benötigt ca. 1500 bis 6000 kbit/s Datenrate. Sie dürfen maximal 8000 kbit/s verwenden.
Die Upload-Geschwindigkeit von Ihrer Internetverbindung können Sie z.B. auf dieser Seite testen: www.speedtest.net
Qualitäts Regulierungsmethode
CBR
Bitrate
4500
Verwende benutzerdefinierte Puffergröße
Keyframeintervall (Sekunden, 0=auto)
2
veryfast
Profil
main
Tune
(Nichts)
Optionen (durch Leerzeichen getrennt)
Keyframe Abstand
Ein Keyframeintervall von 2 Sekunden ist ideal!
Kodierung und Latenz
Eine CPU-Auslastung von "Veryfast" bis "medium" ist in der Regel sehr gut. Höhere CPU-Einstellungen bringen selten einen sichtbaren Unterschied. Während des Livestream sollte die CPU Auslastung max. 70% anzeigen. Profil "Main" ist ebenfalls zu empfehlen. "High" funktioniert auf manchen Mobilgeräten nicht.
Sollten Sie spezielle Anforderungen zur Latenz haben:
Die Latenz ist der zeitliche Versatz zwischen Realzeit vor der Kamera bis zur Anzeige beim Zuschauer.
Um diese zu verkürzen sollte von "veryfast" auf "ultrafast", Tune auf "zerolatency" und der Keyframeintervall auf "1" eingestellt werden.
Grundlagen hierzu finden Sie auf unserer Webseite unter: Beratung & Support > Echtzeit-Übertragung
Übernehmen
OK
Basis (Leinwand) Auflösung
1920x1080
Ausgabe (skaliert) Auflösung
1920x1080
Skalierungs-Filter
Bicubic (geschärfte Skalierung, 16 Stichproben)
Übliche FPS Werte
30 / 25

Revision #2
Created 2020-09-09 15:36:42 UTC by Daniel McDonald
Updated 2024-07-19 11:24:25 UTC by Daniel McDonald