

Workshop - Iframe Code und Player Link verarbeiten

Im folgenden Artikel zeigen wir Ihnen, wie Sie den Player-Code für Ihren Account abrufen und verwenden.

1. Wir senden den Player-Code per E-Mail

Sie erhalten von uns eine E-Mail, die den vollständigen iFrame-Code für Ihren Player direkt im Text enthält.

Es wird **keine ZIP-Datei** mehr versendet und es müssen keine Dateien entpackt oder gespeichert werden.

Sie können sich auch in unsere [Verwaltungsoberfläche](#) einloggen. Dort generieren Sie per Knopfdruck einfach Ihren Player inkl. Codes und Zugangsdaten.

Öffnen Sie die E-Mail und kopieren Sie den enthaltenen iFrame-Code vollständig in die Zwischenablage.

2. Player-Code verwenden

Der zugesendete Code ist reines HTML und kann direkt in den Quelltext Ihrer Website eingefügt werden, z. B. in ein CMS, einen HTML-Block oder eine Template-Datei.

3. HTML-Code verstehen

Der iFrame-Code besteht aus einfachem, standardkonformem HTML. Jeder Webdesigner kann diesen bei Bedarf anpassen.

```
<iframe width="845" height="475" style="border: none" allowfullscreen src="XXXX"></iframe>
```

Der iFrame enthält aktuell folgende Attribute:

```
width="845"  
height="475"  
style="border: none"  
src="XXXX"
```

Anstelle von **XXXX** steht die vollständige URL zu Ihrem Live- oder Dateistream. Diese URL wird von uns bereits korrekt gesetzt und muss in der Regel nicht verändert werden.

Weitere Informationen zu iFrames finden Sie auch bei [w3schools - HTML iFrame](#).

Wenn Sie einen responsiven Player verwenden möchten (optimiert für Mobilgeräte), müssen Breite und Höhe angepasst bzw. per CSS gesteuert werden.

Mehr dazu unter [Responsive Player für Mobilgeräte](#)

Den per E-Mail erhaltenen iFrame-Code können Sie direkt in Ihre Website einfügen und bei Bedarf anpassen (z. B. Größe oder Darstellungsoptionen).

Revision #3

Created 12 October 2020 14:58:26 by Daniel McDonald

Updated 21 January 2026 09:30:00 by Steinmann